

Pour les plus jeunes joueurs



6-Toutims, 50 cartes très épaisses pour de multiples combinaisons, 3 à 6 ans, 2 à 4 joueurs, 15 min

Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter : comment ça, il ne sent pas bon le chat ??? Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné.



7-Gare à la taupe à partir de 3 ans de 2 à 4 joueurs durée 20 min

Soyez le 1er à remplir le potager en évitant la taupe. Chaque joueur à son tour jette le dé. S'il tombe sur une couleur il cueille le légume correspondant et le place dans son panier, s'il ne l'a pas encore. S'il tombe sur la taupe, le joueur en prend une dans le potager et le place chez lui. S'il a déjà une taupe, il la remet dans le potager. Le premier qui a collecté 4 légumes différents gagne la partie. Dans un premier temps les plus jeunes auront plaisir à manipuler librement le jeu et à inventer des histoires.

Le jeu est magnifique et adapté pour une introduction aux jeux de société



8- Petit Ours Brun 1, 2, 3 Maison, dès 3 ans, 3 figurines à faire avancer en respectant les couleurs.

Petit ours brun fait la course avec Maman Ours et Papa Ours jusqu'à la maison. Qui arrivera le premier ? Dans ce jeu, on avance sa figurine sur les cases de couleur désignées par le dé, jusqu'à la maison.



9- Diamoniack à partir de 5 ans de de 2 à 4 joueurs durée 20 min

Jeu de collecte sur le thème des fées, des châteaux et des sorcières. Le but du jeu est d'être le premier à collecter 6 cartes qui vont permettre de reconstituer un château complet. Chaque joueur à son tour pioche ou achète des cartes. Un jeu passionnant et attrayant.